

PELOPONNES » PREMIÈRE EXTENSION

+ 1 JOUEUR



Matériel

8 tuiles (4 tuiles Bâtiment et 4 tuiles Terrain)
2 jetons de couleur (blancs)
5 marqueurs en bois (blancs)
10 pièces d'argent en bois (grises)
1 plateau individuel

Mise en place et déroulement

Le joueur supplémentaire prend le plateau individuel ainsi que les 5 marqueurs en bois (blancs) qu'il place sur les cases «0» des pistes individuelles.

Triez les 8 tuiles supplémentaires en fonction de la lettre indiquée sur leur verso (A,B,C) et mélangez les avec les tuiles du jeu de base. On révèle désormais à chaque début de tour 6 tuiles.

La tuile Conquête sera seulement utilisée pour des parties à moins de 6 joueurs.

Les 8 tuiles supplémentaires peuvent également être utilisées pour des parties de Peloponnes à moins de 6 joueurs.

Tirez 6 tuiles en début de tour et placez-en autant que de joueurs dans une rangée. Placez les tuiles restantes dans une autre rangée, à côté de la tuile Conquête.



Une étoile permet d'identifier les tuiles de la première extension.



Bâtiments spéciaux

Palissade (Stockade)

Son propriétaire n'aura dorénavant plus à tenir compte de la règle de placement pour les tuiles Terrain qu'il pose. Il perd de suite deux citoyens. S'il en a moins, il n'a pas le droit de prendre le bâtiment.

Les citoyens perdus ne peuvent être regagnés, même dans le cas où le bâtiment devait être détruit.

A la fin du jeu, son propriétaire choisit de marquer soit 3 points de Prestige pour ses bâtiments soit un citoyen de plus.



Le trésor d'Atreus (Treasury of Atreus), Acrocorinthe

Chacun de ces bâtiments protège son propriétaire des effets d'un désastre particulier.

PELOPONNES » EXTENSION MER

Matériel

8 tuiles Mer

Mise en place

Mélangez les tuiles Mer face cachée et placez autant de tuiles mer face visible sur la table que de joueurs. Remettez les tuiles Mer restantes dans la boîte.

Jouer les tuiles mer

Une fois les tuiles du tour en place, chaque joueur peut prendre une tuile mer avant de faire une enchère. Il paye les ressources/les pièces (en haut à gauche de la tuile) correspondantes et place sa tuile avec ses tuiles bâtiments (à gauche de sa civilisation).

Si la tuile Mer présente des citoyens, ces derniers sont de suite marqués et devront dorénavant être nourris.



Les points de Prestige sont ajoutés en fin de partie à ceux des bâtiments et des terrains.

Chaque tuile Mer permet de nourrir un citoyen lors de l'approvisionnement, ce qui permet donc au joueur de donner une nourriture de moins que de citoyens.

Exemple: Cassandra dispose de deux tuiles Mer, 10 citoyens et 6 nourritures. Normalement, elle devrait perdre 4 citoyens lors de l'approvisionnement. Comme elle possède deux tuiles Mer, deux citoyens supplémentaires sont nourris et elle ne perd que deux citoyens.

Les tuiles Mer acquises ne peuvent pas être détruites.

Elles ne sont considérées ni comme des bâtiments ni comme des terrains lorsque les désastres surviennent.